

Star Trek - Elite Force 2

Downloads

Spiel-Info

Im Prinzip ist EF 2 der Story-Line-Nachfolger von [EF 1](#), ebenfalls auf der Quake 3 Engine basierend. Der Ort heißt jetzt nicht mehr Voyager sondern Enterprise und der Tricorder kommt deutlich öfter zum Einsatz. Ein paar Waffen mehr, die Grafik etwas besser, das ist EF. Vom Gameplay her ist der Singleplayer noch ein mal deutlich verbessert im Vergleich zum ersten Teil, insbesondere was das Rätseln angeht, während der Multiplayer etwas an Geschwindigkeit verloren hat.

Das Spiel wurde von Activision veröffentlicht, welche jedoch nach einigen Streitigkeiten mit Paramount (vertreten durch Viacom) die Lizenz für Star Trek Spiele im Allgemeinen zurück gaben. Aus diesem Grund werden Eliteforce 2 und auch die anderen Star Trek Spiele von Activision nicht weiter vertrieben. Daher gibt es das Spiel auch nicht bei [GOG](#) oder anderen Retailern zu kaufen. Es bleibt daher nur der Gebrauchthandel, z. B. über [eBay](#) oder [Amazon Market Place](#).

Installation

Installiert wird von CD 1 und 2, zum Spielen wird aber nur die CD 1 benötigt. Es gibt einen Patch 1.1, den man installieren sollte. Der Crack ist wie immer optional, spart einem aber das Bereithalten eines CD-Images oder gar der CD. Das Spiel läuft auch unter Windows 7. Höhere Versionen wurden noch nicht ausprobiert.

Koop

EF 2 kann man auch mit dem im Koop spielen. Getestet wurde das allerdings noch nicht.

Cheats

Wie auch für EF 1 gibt es im zweiten Teil Singleplayer-Cheats. Dazu muss die Konsole benutzbar sein (in der Konfig oder auf der Windows-Konsole mit dem Schalter `+set ui_console 1 +set cheats 1` starten, kann auch in einer Verknüpfung mit angegeben werden) und dann auf der EF2-Konsole einen der folgenden Cheats eingeben:

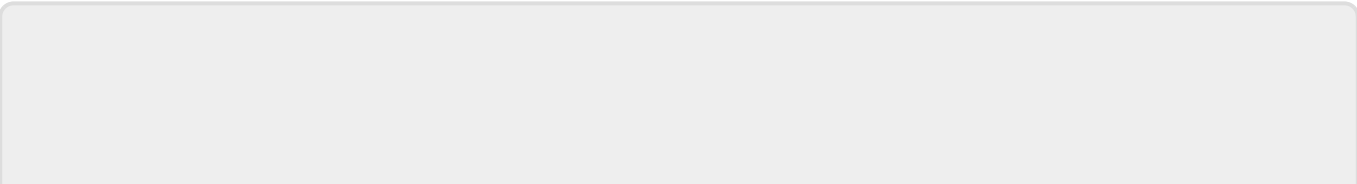
Cheatcode	Wirkung
god	unverwundbar, unbegrenzt Munition
noclip	Noclipping Mode
notarget	Unsichtbar
modellist	Spawn Liste

Cheatcode	Wirkung
health 100	100 % health
give <waffe>	Waffe waffe geben
kill	Selbstmord
maplist	Liste der Maps
quit	Spiel beenden
shaderlist	Shader anzeigen
kick	Kickt User vom Server
tiki	?
rcon	Remote-Console nutzen
flushlips	?
inventory	Inventar anzeigen
taunt	Verhöhnen
vstr	?
meminfo	Speichernutzung anzeigen
echo <text>	<text> aus geben
toggle	?
reset	Spiel zurücksetzen
altbind	Alternatives Binding
altbindlist	Liste anternativer Bindings
freeze	Spiel pausieren
systeminfo	Systeminfo
devmap	?
centerview	Fadenkreuz zentrieren
record <replayname>	Replayaufnahme starten
stoprecord <replayname>	Replayaufnahme stoppen
demo <replayname>	Replay abspielen
alisdump	?
skinlist	Skinliste anzeigen
gfxinfo	Infos zur Grafikkarte anzeigen
playsong	Musikstück abspielen
widgetcommand	?
notepad	?

Siehe auch

[Star Trek Spiele](#)

[Zurück zur Games-Datenbank](#)



From:

<https://mwohlauer.d-n-s.name/wiki/> - **mwohlauer.d-n-s.name** / **www.mobile-infanterie.de**

Permanent link:

https://mwohlauer.d-n-s.name/wiki/doku.php?id=games:star_trek_-_elite_force_2&rev=1514468807

Last update: **2017-12-28-14-46**

