Star Trek - Armada 2

Downloads

- Star Trek - Armada 2 - Patch Project 1.2.5
- Mod Fleet Ops

Infos

Das Spiel wurde von Activision veröffentlicht, welche jedoch nach einigen Streitigkeiten mit Paramount (vertreten durch Viacom) die Lizenz für Star Trek Spiele im Allgemeinen zurück gaben. Aus diesem Grund werden Armada 2 und auch die anderen Star Trek Spiele von Activision nicht weiter vertrieben. Daher gibt es das Spiel auch nicht bei GOG oder anderen Retailern zu kaufen. Es bleibt daher nur der Gebrauchthandel, z. B. über eBay oder Amazon Market Place.

Installation

Wie immer: Installieren, patchen und ggf. Crack drüber kopieren. Der Crack für Version 1.1 geht dabei auch mit Version 1.2.5, da der Community Patch die Original Binary nicht verändert. Der Mod Fleet Ops geht allerdings nicht mit der gecrackten Binary, da die aktuelle Version (3.2.7) damit abstürzt. Heißt also, für Fleet Ops wird wieder die original CD benötigt. Unter Win 7 muss man dann noch den XP-Kompatibilitätsmodus aktivieren, da das Spiel sonst abstürzt. Mit dem 1.2.5er Patch kommt dagegen nur eine entsprechende Benachrichtigung, es geht aber ohne Probleme weiter.

Gameplay

Im Wesentlichen ist Armada 2 wie Armada 1, allerdings mit einigen Neuerungen, was den taktischen Teil angeht. Die beiden wichtigsten Neuerungen sind Warp (die meisten Schiffe lassen sich damit auf freien Bereichen der Karte sehr schnell verlegen, in der nähe von Planeten allerdings nicht), Planeten als Bevölkerungsquelle und Metallquelle und damit verbunden eben neue Ressourcen-Zusammenhänge: Metall und Latinum können abgebaut werden, letzteres aus entsprechenden Nebeln. Latinum wird für Forschungsitems benötigt, lässt sich über die Handelsstation in Dilithium oder Metall umwandeln. Die Handelsstationen schaffen zusätzliches Latinum, wenn Handelsschiffe zwischen ihnen verkehren. Bei der Forschung gibt es außerdem nicht mehr nur Spezialwaffen und -fähigkeiten zu erforschen. Es können auch alle fünf Schiffssysteme aufgewertet werden (Antrieb, Schilde, Waffen, Sensoren, Lebenserhaltung).

Mod Fleet Ops

Benötigt die original-Binary, entweder von CD oder vorinstalliert. Das Spiel wird aber als Standalone installiert, verändert also eine bestehende Armada 2 Installation nicht. Wie oben genannt, wird aber

die Original-CD wieder zum Spielen benötigt, da mit der gecrackten Binary der Mod abstürzt. Vom Konzept her spielt sich Fleet Ops sehr ähnlich wie Armada 2. Der Warp wurde entfernt, es gibt aber Metall und Dilitiummonde. Einzig die Borg sind vom Gameplay her deutlich anders gestaltet, als die anderen Rassen bzw. als im Original. Statt der Tachyon-Fähigkeit, die getarnte Schiffe sofort aufdeckt, gibt es jetzt eine Art Ping, der die Positionen auf der Gesamtkarte anzeigt. Den deutlichsten Unterschied sieht man aber in den Verfügbaren Einheiten, den Sounds und Grafiken, die verwendet werden. Gemessen am original kommt Fleet Ops weitaus weniger verspielt daher. Dafür aber sehr liebevoll gestaltet. Insbesondere die neue Rasse Dominion ist eine Bereicherung. Dafür sind allerdings die Cardassianer und Spezies 8472 weg gefallen.

Fleet Ops kann mit direkter IP gespielt, oder über Spiel-Suche im lokalen Netzwerk gespielt werden. Die Ports lauten (jeweils TCP & UDP): 2302 - 2400, 6073, 3040, 3056, 3057, 6500, 6667, 13139, 16499, 29701.

Verwandte Spiele

- Star Trek - Armada 1
- Star Trek - Armada 3
- Star Trek spiele

Weblinks

- Mod Fleet Ops
- Infos zur Einrichtung von Armada 2 (Englisch)

Siehe auch

Star Trek Spiele, Star Trek - Armada 1, Star Trek - Armada 3

Zurück zur Games-Datenbank

From:
https://mwohlauer.d-n-s.name/wiki/ - **mwohlauer.d-n-s.name / www.mobile-infanterie.de**

Permanent link:
https://mwohlauer.d-n-s.name/wiki/doku.php?id=games:star_trek_-_armada_2&rev=1551823463

Last update: **2019-03-05-23-04**