

Network Terms

As modern gaming is very often also about multi player via a network (be it the internet or a LAN), here is a selection of terms, that can be important to a gamer.

- [broadcast](#)
- [client](#)
- [dhcp](#)
- [firewall](#)
- [host](#)
- [ipx](#)
- [loss](#)
- [network_address](#)
- [NAT](#)
- [Network](#)
- [peer_to_peer](#)
- [port](#)
- [port_forwarding](#)
- [Protocol](#)
- [server](#)
- [subnet](#)
- [subnet_mask](#)
- [tcp](#)
- [udp](#)
- [zero_conf](#)

[[Games Database](#)] [[Game Related Terms](#)]

From:

<https://mwohlauer.d-n-s.name/wiki/> - **[mwohlauer.d-n-s.name](#)** / **[www.mobile-infanterie.de](#)**

Permanent link:

https://mwohlauer.d-n-s.name/wiki/doku.php?id=en:network_terms&rev=1648849305

Last update: **2022-04-01-23-41**

