

# Gaming Theory

## Technological Aspects

- [Bot](#)
- [CD Key](#)
- [Downloadable Content](#)
- [Master Server](#)
- [Match Making](#)
- [Modification \(Mod\)](#)
- [Server types](#)

## Economical Concepts

- [Demo](#)
- [Downloadable Content](#)
- [Free to Play](#)

## Game Genres, Mechanics, Elements and Modes

- [Action Hero](#)
- [Assault](#)
- [Campaign](#)
- [Capture the Flag](#)
- [Deathmatch](#)
- [Domination](#)
- [First Person Shooter](#)
- [Fog of War](#)
- [High Score](#)
- [Hotseat](#)
- [Instagib](#)
- [Last Man Standing](#)
- [Multi-Player](#)
- [Non-Playable Character](#)
- [Real Time Strategy](#)
- [Shooter](#)
- [Single-Player](#)
- [Split-Screen](#)
- [Strategy Game](#)
- [Team Deathmatch](#)
- [Third Person Shooter](#)
- [Tournament](#)
- [Turn Based Strategy](#)

## Play Styles and Concepts

- [Camping](#)
- [Casual](#)
- [Competitive](#)
- [Coop](#)
- [Hotseat](#)
- [Rush](#)
- [Speed-Running](#)
- [Split-Screen](#)
- [Turtling](#)

## See Also

- [Game Play Theory Articles](#)

[ [Games Database](#) ]

From:

<https://mwohlauer.d-n-s.name/wiki/> - [mwohlauer.d-n-s.name](#) / [www.mobile-infanterie.de](http://www.mobile-infanterie.de)

Permanent link:

[https://mwohlauer.d-n-s.name/wiki/doku.php?id=en:gaming\\_theory&rev=1648928309](https://mwohlauer.d-n-s.name/wiki/doku.php?id=en:gaming_theory&rev=1648928309)

Last update: **2022-04-02-21-38**

