Call of Duty

Infos

Call of Duty ist ein Taktik-Shooter der sich mit dem Thema des 2. Weltkrieges beschäftigt. Man kann in den Einzelspieler-Missionen nacheinander auf Seiten der Amerikaner, Briten, und Russen spielen, im Multiplayer auch die Deutschen.

Installation

Der Dreiklang: Installieren, patchen, ggf. Singleplayer-Crack drüber kopieren. Das Spiel hat einen Kopierschutz (Safedisc). Ihr braucht also ohne Crack bei Daemon Tools die Emulation der Kopierschütze. Funktioniert zumindest mit Clone-CD-Images gut. Allerdings ist ein Crack nur für den Singleplayer notwendig. Der Multiplayer stützt sich voll und ganz auf einen validen CD-Key und braucht daher keinen Crack.

Grafik

CoD basiert auf der Quake 3 Arena Engine, sodass Wide-Screen-Auflösungen über den Q3A Grafik Hack im Config-File `config.cfg` (für den Singleplayer) und `config_mp.cfg` für den Multiplayer einstellbar sind.

Bots

Von Haus aus hat CoD eigentlich keine Bots. Es gibt aber Bots in Form der »ZZZ Bots« (oder wie auch immer die genannt werden). Das Problem bei diesen speziellen Bots ist, dass sie, auch am Maßstab Bots an und für sich gerechnet, saublöd sind. Die stehen nur da und ballern geradeaus, manchmal gehen sie auch ein paar Meter, aber im Wesentlichen sind sie wirklich Zielscheiben. Das mag noch ganz nett sein, wenn man das Handling für Sniper-Waffen an einfacheren Zielen üben will, aber als Ersatz für echte Spieler taugen sie nicht viel. Allenfalls, wenn man gerade ganz alleine ist und sonst keiner vorbei sieht. Spaß sieht aber anders aus. Und für einen Koop-Ersatz taugen sie definitiv nicht. Da hat man gegeneinander mehr Spaß. Die Installation ist dafür denkbar einfach:

1. `zzz_bots.pk3` ins Verzeichnis `Main` (im CoD-Ordner) packen
2. `config_mp.cfg` editieren: Zeile mit `seta scr_numbots "10"` anlegen, mit der Anzahl der gewünschten Bots, statt der `10`
3. Multiplayer-Map auf machen. Nach einem kurzen Moment sollten dann die Bots auftauchen

Netzwerk

Prinzipiell geht das Spiel auch im LAN. Allerdings hat es sich da in der Vergangenheit gezeigt, dass es

einen kleinen Bug gibt, der einen ohne Waffe spawnen lässt. Ist natürlich bei einem Ballerspiel sehr lustig...

Weblinks

- http://cod1.eu/community/

Zurück zur Games-Datenbank

From:
https://mwohlauer.d-n-s.name/wiki/ - **mwohlauer.d-n-s.name / www.mobile-infanterie.de**

Permanent link:
https://mwohlauer.d-n-s.name/wiki/doku.php?id=en:games:call_of_duty&rev=1549123533

Last update: **2019-02-02-17-05**