

# Worms World Party

## Spielinfos

Worms World Party ist letzten Endes mehr oder weniger ein Klon von [Worms Armageddon](#). Zumindest ist das Interface dem von WA *sehr* ähnlich und am Spiel hat sich nicht irre viel geändert. Man fragt sich, warum man damals so viel Geld hat ausgeben müssen. Paar Neuerungen gibt es, z. B. Spiel-Modi, die man zuschalten kann, wie nur Schafe in den Kisten, oder Superseilmodus.

## Kaufen

WWP gibt es bei [GOG](#) noch zu kaufen, dort dann in der Remastered Version. Selbes gilt für [Steam](#).

## Installation

Installieren, Service Pack drüber, ggf. Crack drüber, ferd'sch. OK, man sollte vielleicht noch den [Explorer-Hack](#) einrichten, wenn das Menü nach was aussehen soll. Ingame geht es eigentlich ganz gut.

## Netzwerk

Für WWP-Server muss man die Ports 80, 6667,17010-17012 (TCP) freigeben. Man kann entweder über die LAN-Server gehen (auf LAN gut, weil man keine IPs eingeben muss), oder im Internet direkt verbinden, über die IP/Domain des Hosters, oder aber man geht über die Worms-Server von Team17. Für private Spiele rate ich aber zur direkten Variante, spart man sich die lästigen Kindereien wie Passwort für den Server, und ähnliches.

[Zurück zur Games-Datenbank](#)

From:

<https://mwohlauer.d-n-s.name/wiki/> - [mwohlauer.d-n-s.name](https://mwohlauer.d-n-s.name/) /  
[www.mobile-infanterie.de](https://www.mobile-infanterie.de)

Permanent link:

[https://mwohlauer.d-n-s.name/wiki/doku.php?id=games:worms\\_world\\_party](https://mwohlauer.d-n-s.name/wiki/doku.php?id=games:worms_world_party)

Last update: **2019-03-24-15-04**

