

# Unreal Tournament 2004

## Kaufen

UT2004 gibt es noch bei [GOG](#) und Steam zu kaufen, sofern man nicht von einer deutschen IP aus shoppen geht. Dann wird das Spiel nicht mal in der Suche angezeigt.

## Installation

Für die Installation sollte man allen voran ein paar Minuten einplanen. Selbst von SSD mit einigermaßen aktuellen PC dauert das ein bisschen. Auf älteren Rechnern von DVD auf Platte kann es schon mal eine 3/4 Stunde dauern...

Nach dem Installieren solltet man den UT 2004-Patch installieren, sowie das Bonus-Pack. Dann hat man zumindest mal die Standard-Maps. Nachdem aber nicht jeder das selbe unter »Standard«-Maps versteht, ist auch noch ein Mappack dabei, das ihr mit [7 Zip](#) entpacken könnt. Die Maps gehören nach `\UT2004\Maps`. Bei der Unreal Anthology-Installation liegt das in einem extra Überverzeichnis. Für diejenigen unter euch, die das Spiel nicht von der Anthology-DVD installiert haben, sondern es evtl. von der UT 2004-DVD haben, braucht es ggf. auch noch den Crack. Dann spart man sich die DVD beim Spielen. Ohne validen CD-Key geht aber ohnehin nichts. UT2000 gibt es auch noch bei [gog.com](#). Allerdings nicht in mehr von IPs in Deutschland aus.

## Spielmodi

- Capture the Flag
- Deathmatch
- Teamdeathmatch
- Bombing run: so ähnlich wie Fußball, nur auf Shooter gemacht
- Double domination: jedes Team muss versuchen, beide Domination-Points eine vorgegebene Zeit lang zu halten
- Assault: jeweils abwechselnd hat jedes Team eine Mission zu erfüllen, das jeweils andere sie daran zu hindern
- Mutant: Einer ist der Mutant, und ist praktisch das einzige Ziel. Wer den Mutanten fraggt, wird selber Mutant.
- Invasion: Alle kämpfen zusammen gegen einfallende Aliens.
- Last man standing: Jeder hat begrenzte Leben, wer als letztes übrig bleibt, hat gewonnen.

## Netzwerk/Internetserver

Der Server der mobilen Infanterie ist auf dem Standard-Port erreichbar:

[www.mobile-infanterie.de:7777](http://www.mobile-infanterie.de:7777).

Für einen UT 2004-Server sind die Ports 7777 und 7778 (UDP) freizugeben. Wie bei [UT 1](#) ist 7777 zum

Server beitreten und 7778 für die Query. Der Server ist dann auch direkt über das Internet erreichbar.

[Zurück zur Games-Datenbank](#)

From:

<https://mwohlauer.d-n-s.name/wiki/> - **mwohlauer.d-n-s.name /**  
**www.mobile-infanterie.de**

Permanent link:

[https://mwohlauer.d-n-s.name/wiki/doku.php?id=games:unreal\\_tournament\\_2004](https://mwohlauer.d-n-s.name/wiki/doku.php?id=games:unreal_tournament_2004)

Last update: **2019-06-16-11-26**

