

# Total Annihilation Mechanik

**Total Annihilation** ist ein Spiel, das einer etwas abgewandelten Ressourcen-Mechanik folgt. Anders als in Spielen wie z. B. **Starcraft** oder **Star Trek - Armada 1**, in denen man Ressourcen sammelt, und dann auf einen Schlag für eine Einheit oder ein Gebäude ausgibt, ist in Total Annihilation und davon abgeleiteten Spielen die Rate des Ressourcen Sammelns und Ausgebens mechanikbestimmend.

[Zurück zur Gamesdatenbank](#)

From:

<https://mwohlauer.d-n-s.name/wiki/> - [mwohlauer.d-n-s.name](http://mwohlauer.d-n-s.name) / [www.mobile-infanterie.de](http://www.mobile-infanterie.de)

Permanent link:

[https://mwohlauer.d-n-s.name/wiki/doku.php?id=games:total\\_annihilation\\_mechanik&rev=1547993582](https://mwohlauer.d-n-s.name/wiki/doku.php?id=games:total_annihilation_mechanik&rev=1547993582)

Last update: **2019-01-20-14-13**

