Teamspeak

Teamspeak ist ein Voice-over-IP-Dienst, der insbesondere bei Spielern beliebt ist. Man loggt sich auf einem Teamspeak-Server ein und kann dann in Echtzeit mit anderen sprechen. Dazu kann es auf einem Server diverse Channels geben. Gegensatz zu Skype gibt es aber keine direkte verschlüsselte Verbindung zwischen den Clients, sondern nur unverschlüsselt über den Server, über den alle kommunizieren. Sprich, jeder hört jeden der im selben Channel ist. Das ist allerdings gerade in strategischen Spielen wie CS, oder auch SHC, in Worms oder einfach nur so eine ganz nette Sache. Eine TS-Anleitung, wie man das für CS am besten einstellt kommt, auch irgendwann.

Einrichtung

Den TS3-Client kriegt ihr hier und alternativ lokal hier (32 Bit) bzw. hier (64 Bit).

Erst den Client runterladen und installieren und ggf. dann noch die `Client (updated binary)` runter laden und die `*.exe` im TS-Verzeichnis mit der neueren Version ersetzen.

Server der mobilen Infanterie

Die Mobile Infanterie bietet ebenfalls einen TS-Server an. Adressen und Ports findet man auf der Server Status-Seite. Es geht aber *nur* der Teamspeak 3 Client. Mit dem 2er kommt man auf keine 3er Server. Den TS2-Server gibt es seit dem Umzug des Servers auf Ubuntu nicht mehr, weil mir der Mehraufwand beide zu administrieren zu viel ist. Der 3er tut's so weit ja auch ganz gut. Zugangsdaten ist bis auf weiteres öffentlich. Bitte recht freundlich. 😀

Zurück zur Gamesdatenbank und den LAN-Infos

From:
https://mwohlauer.d-n-s.name/wiki/ - **mwohlauer.d-n-s.name / www.mobile-infanterie.de**

Permanent link:
https://mwohlauer.d-n-s.name/wiki/doku.php?id=games:teamspeak&rev=1469613526

Last update: **2016-07-27-09-58**