

GameRanger

Im Laufe der Zeit sind viele [Lobby-Server](#) von Spieleherstellern aufgestellt und irgendwann (aus Kostengründen) wieder eingestampft worden. Als Beispiele können hier die [WON](#)-Server dienen, oder die Heartbeat-Server für [Star Trek - Voyager Eliteforce](#). Der Multiplayer diverser Spiele hängt aber ganz essenziell vom Existieren dieser ab. Gibt es sie nicht mehr, ist im Prinzip auch der Multiplayer (zumindest über das Internet) tot. Bei einigen Spielen lässt sich das aber umgehen, indem man z. B. die Spiele-Binary beim Starten anweist, sich mit einem bestimmten Host auf einem bestimmten Port für eine Spielaufnahme zu verbinden, oder indem man den Lobby-Server ändert. [GameRanger](#) bietet für eine Menge Spiele so eine Alternative, inkl. Chatrooms. Eine aktuelle Liste, welche Spiele Unterstützt werden, findet man [hier](#). Herunterladen lässt es sich von [hier](#).

[Zurück zur Games-Datenbank und den LAN-Infos](#)

From:

<https://www.mobile-infanterie.de/wiki/> - **mwohlauer.d-n-s.name** / **www.mobile-infanterie.de**

Permanent link:

<https://www.mobile-infanterie.de/wiki/doku.php?id=games:gameranger>

Last update: **2016-02-20-12-39**

